

Rimbo Cup 2009

Herrar - Information

Spelmodell

I cupen deltar 40 lag, uppdelade i 8 femlagsgrupper. Vinnarna i respektive grupp går till slutspel. Dessutom går bästa tvåan av de två grupper som spelas parallellt samma dag, vidare till slutspelet, ex. bästa tvåan av grupp 1 och grupp 2 (se regler nedan). Slutspelet spelas söndagen den 1 februari.

Slutspelet inleds med poolspel i tre fyralagspooler, där ettorna och tvåorna går vidare i cupslutspelsform.

Spelplan

Cupen spelas i Rimbo Sporthall som ligger vid Långsjöskolan i Rimbo, adressen är Centralvägen 1.

Spelplanen är ca. 40 x 20 meter. Målen som används är de ordinarie handbollsmålen.

Spelplanen begränsas av handbollsplanens linjer.

Avbytarbänk och Spelarbyten

Avbytarbänk finns i mitten av hallen längst ned på läktaren. Samtliga spelare och ledare som deltar i matchen ska finnas inom detta område.

Speltid

Ordinarie speltid är 1 x 16 minuter i samtliga matcher.

Slutspel - Vid oavgjord ställning vid full tid i matcher i slutspelspoolerna går spelet direkt, utan avblåsning efter 16 min, in i "golden goal". Maximal tid för "golden goal" är här 4 minuter. Är matchen därefter fortfarande oavgjord tilldelas respektive lag 1 poäng, matchavgörande under "golden goal" ger vinnande lag 2 poäng och förloraren 1 poäng.

Vid oavgjord ställning vid full tid i kvartsfinal och framåt går spelet direkt, utan avblåsning efter 16 min, in i "golden goal". Maximal tid för "golden goal" är 9 minuter. Är matchen fortfarande oavgjord slås 3 straffar per lag, därefter en i taget till avgörandet. I matchen om 3:e pris blir det straffläggning direkt, vid oavgjord ställning efter 16 minuter.

Poängräkning och Avancemang

Vunnen match ger 3 poäng, oavgjord match ger 1 poäng (se undantag ovan vad gäller poäng i slutspelspoolernas matcher).

Om lag drar sig ur eller uteblir från gruppspelet eller poolspelet räknas 3 poäng och målskillnaden 3-0 till alla motståndarlag i gruppen, detta resultat räknas alltså även i ev. spelade matcher.

Slutar fler lag på samma poäng i grupp- eller i poolslutspel räknas i turordning;

Målskillnad, flest gjorda mål, inbördes möte, jämförelse mellan lagens först gjorda mål i inbördes match i den aktuella gruppen och sist jämförelse mellan lagens först gjorda mål i den aktuella gruppen. Är det ändå omöjligt att skilja lagen åt sker lottning.

För att urskilja vilka grupptvåor som går vidare till slutspel räknas i turordning: Poängantalet, målskillnad, flest gjorda mål, bäst resultat i matchen mot gruppvinnaren i respektive grupp, lottning.

Spelartrupp

Laguppställning inlämnas till sekretariatet senast 15 minuter före lagets första match. Laguppställningen ska innehålla; namn, tröjnummer, fullständigt födelsenummer, namn på alla tränare och ledare om ska leda laget under turneringen. Laguppställningslappar finns vid sekretariatet. Att observera; Texta tydligt så att speakern kan läsa namnen!

Endast spelklara spelare får användas i turneringen. Dispens kan lämnas gällande pågående övergång där moderklubben givit sitt medgivande!

Medtag övergångshandling gällande sent genomförda övergångar för uppvisande vid eventuell tvist.

Spelare får endast spela för ett lag i turneringen (att observera för föreningar som anmält två eller tre lag).

Maximalt 18 spelare får användas i ett lag under turneringen. Laguppställningen kan kompletteras upp till 18 spelare under turneringens gång, tillägget av spelare måste anmälas till sekretariatet.

Tröjfärg

Om lag med liknande tröjor möts byter bortlaget. Västar finns att låna om man inte har reservtröjor.

Hemma- / bortalag samt avsparkande lag

Lag som står som hemmalag spelar på sidan närmast hallens entré. Hemmalaget gör avspark i alla matcher!

Omklädning

I Rimbo Sporhall finns fyra omklädningsrum. På respektive dörr finns anslaget var lagen har sin plats för ombyte. Observera att flera lag kommer att dela på ett omklädningsrum, lämpligt är att samla ert lag på en halva av rummet.

Det allra bästa är att man packar ned sin utrustning i väskorna efter ombytet och tar med allt ut i hallen.

Rimbo IF kan ej åta sig ansvar för personliga ägodelar under turneringen!

Bollar

Inomhus -femmannabollar används. Vid spelplanen finns tillgång till uppvärmningsbollar.

Jongleringstävling

Inom respektive grupp arrangeras en jongleringstävling med en deltagare från varje lag i gruppen. Tiden för jongleringen i respektive grupp är markerad med ett grövre streck i spalten där respektive matchnummer är angivet!

Under 2 minuter tävlar de fem deltagarna om vem som sist tappar bollen i golvet. Vid fler deltagare än en kvar efter 2 minuter avgörs tävlingen med omstart för dessa, då är det endast tillåtet att nicka bollen! Segraren i respektive grupp vinner 100:- kontant.

Under slutspelet 1/2 kl.13.30 är det jongleringstävling med en representant från respektive lag i slutspelet. Jongleringstiden då är 3 minuter, innan omstart och utslagning med enbart nickar tillgrips. I slutspelet är det 3 personliga priser som utdelas; 1:an=500:-, 2:an=300:-, 3:an=200:-, pengarna kontant i handen till pristagarna!

Uppvärmning

Mellan matcherna är uppehållet oftast bara 4 minuter. Det begränsar möjligheten till uppvärmning på spelplanen. I övrigt finns bara en mindre smal korridor att jogga i (där även publiken vistas). Vi rekommenderar därför att ni värmer utomhus före er första match (vill ni använda boll under uppvärmning utomhus måste den medtagas av er själva).

Vandringspris + 15 000 kr i 1:a pris till vinnande föreningen, 3 000kr till 2:an, 2 000kr till 3:an.

Första pris är 15 000 kr samt en inteckning i vandringspriset som erövrar för alltid efter tre inteckningar.

Arameiska/Syrianska IK 2006 & 2007, Reymersholms IK 2003 & 2005, Huddinge IF 2000 & 2001, Valsta Syrianska IK 1999 & 2002, har två inteckningar var. Mälardjupens IK 2008, Lohärad/Estuna IF 2004 och BKV Norrtälje 1998 har en inteckning var.

Priset erövrar för alltid efter 3 inteckningar.

Det från turneringsstarten 1988 först uppsatta priset erövrades 1997 av BKV Norrtälje.

Laget som kommer 2:a i cupen vinner 3 000 kr och laget som vinner matchen om 3:e pris får 2 000 kr.

Prispengarna till respektive lag utbetalas till förenings post- eller bankgiro efter cupen.

Plaketter till spelare och ledare

Plaketter i guld, silver och brons utdelas till de tre främst placerade lagen.

Bästa spelare

En statyett utdelas till den som utses till hela turneringens främsta spelare.

Skyttekung

En statyett utdelas till den som gör flest mål i hela turneringen.

Delar flera spelare flest antal gjorda mål går priset till den som gjort flest mål i slutspelet i första hand och den som gjort mål närmast hela turneringens slut i andra hand.

Ett mindre skyttekung-pris delas också ut för varje grupp. Delar flera spelare flest antal gjorda mål går priset till den som spelar i sämst placerade lag i gruppen. Delar spelare i samma lag går priset till spelaren som gjort mål på bäst placerat lag i aktuell grupp.

Mat och cafeteria

I hallen kommer en välsorterad cafeteria att finnas. Möjlighet finns att få mat, dryck, frukt och godis.

Vi kommer också att erbjuda fräscha mackor av flera olika typer.

Om ni tänker äta gemensamt hela laget vid en bestämd tidpunkt är kökspersonalen mycket tacksamma om ni föranmäler detta till dem någon timma i förväg.

Logi i samband med cupen?

200 meter från sporthallen, på Rimbo IFs idrottsplats Arkadien kan vi erbjuda er logi i samband med cupen. Där har vi en högklassig anläggning som används för arrangemang av träningsläger (fotboll, ishockey, handboll) i stort sett året runt.

Där finns 15 rum med 4-8 bäddar i respektive samt två stugor med 4 bäddar var. För 180:-/bädd erbjuder vi er logi en natt inkl. frukost. Vill ni boka luncher eller middagar i samband med logi kostar detta bara 60:-/måltid, måltiderna intas i en matsal som ligger invid logirummen. Hör av er till Anders Lindberg, kontaktuppgifter enligt nedan.

Kontaktpersoner i tävlingsledningen:

Anders Lindberg

0703-986 213

0175-705 44, 705 55, (RIF's kansli)

0175-702 44

(bostad)

Magnus Johansson

0708-213 207

Stefan Wijk

073-385 85 39