



Nedanstående regler gäller, kompletterade med SvFF:s spelregler för futsal.

- ⚽ Spelplanen begränsas av handbollsplanens linjer.
- ⚽ Ordinarie speltid är 1 x 16 minuter i samtliga matcher, rullande tid.
- ⚽ Turneringen spelas som gruppspel, slutspelsgruppspel, semifinal, 3e pris match samt final.
- ⚽ Vid oavgjord ställning efter ordinarie tid i utslagsmatcher tillämpas s.k. "golden goal" i maximalt fem (5) minuter. Är matchen fortsatt oavgjord efter detta tillämpas straffsparkläggning där vardera lagen slår tre (3) straffar växelvis, därefter slår vardera lag en straff tills ett avgörande nås.
- ⚽ Poäng i gruppsspelsmatcher beräknas enligt följande: vid avgjord match får segrande lag tre (3) poäng och förlorande lag noll (0) poäng. Vid oavgjord match får vardera laget en (1) poäng.
- ⚽ Poäng i slutspelsgruppspelet beräknas enligt följande: vid avgjord match får segrande lag tre (3) poäng och förlorande lag noll (0) poäng. Vid oavgjord match får vardera laget en (1) poäng.
- ⚽ Placering i gruppspel avgörs enligt seriemetoden dvs, antalet vunna poäng. Vid lika poängställning avgörs placering genom målskillnad, d.v.s. skillnaden mellan antalet gjorda mål och insläppta mål. Är målskillnaden lika stor, placeras det lag främst som gjort flest mål. Har lagen gjort lika många mål, är lagens inbördes resultat avgörande. Kan placering ändå inte avgöras skiljs lagen åt genom lottning.
- ⚽ Placering i slutspelsgruppspel avgörs enligt seriemetoden dvs, antalet vunna poäng. Vid lika poängställning avgörs placering genom målskillnad, d.v.s. skillnaden mellan antalet gjorda mål och insläppta mål. Är målskillnaden lika stor, placeras det lag främst som gjort flest mål. Har lagen gjort lika många mål, är lagens inbördes resultat avgörande. Kan placering ändå inte avgöras tillämpas straffsparkläggning mellan lagen.
- ⚽ Avspark görs alltid av det lag som står som hemmalag.
- ⚽ Laguppställning inlämnas till sekretariatet senast 15 minuter före lagets första match. Laguppställningen ska innehålla; namn, tröjnummer, fullständigt födelsenummer, namn på alla tränare och ledare om ska leda laget under turneringen. Maximalt 18 spelare får användas i ett lag under turneringen. Laguppställningen kan kompletteras upp till 18 spelare under turneringens gång, tillägget av spelare måste anmälas till sekretariatet.
- ⚽ Endast spelklara spelare som har futsal- och/eller vanlig fotbollslicens för er förening får användas i turneringen. Dispens kan lämnas i fall med en pågående övergång där moderklubben givit sitt medgivande. Spelare får endast spela för ett lag i turneringen.
- ⚽ Då bollen passerar långlinjen döms inspark från den punkt där bollen passerat linjen. Bollen läggs på linjen vid insparken. Insparken är indirekt. Spelaren ska avleverera inom fyra (4) sekunder från det att bollen kontrolleras, vid överträdelse går insparken över till det andra laget. Motspelare ska förhålla sig fem (5) meter från bollen till dess att den är i spel.

SPELREGLER RIMBO CUP FUTSAL 2020

SENIOR



- ⦿ Då bollen passerar kortlinjen utanför målet och försvarande lag vidrört bollen sist döms hörnspark. Hörnsparken är direkt. Spelaren ska avleverera inom fyra (4) sekunder från det att bollen kontrolleras. Motspelare ska förhålla sig fem (5) meter från bollen till dess att den är i spel.
- ⦿ Om anfallande lag är sist på bollen ska spelet startas med händerna av målvakten. Bollen måste kastas ur straffområdet innan den är i spel. Målvakten ska avleverera inom fyra (4) sekunder från det att bollen kontrolleras. Vid överträdelse döms frispark vid strafflinjen.
- ⦿ Målvakten får inte ta upp bollen med händerna efter avsiktlig bakåtpassning från medspelares fot. Frispark döms från straffområdeslinjen.
- ⦿ Byte av målvakt får endast ske under spelavbrott där domaren informerats innan bytet görs. Spelaren som byter måste ha en målvaktströja alternativt väst där nummer tydligt syns.
- ⦿ Om bollen träffar taket medan den är i spel återupptas spelet med inspark till motståndarlaget till det lag som sist vidrörde bollen. Insparken läggs från den punkt på sidlinjen som är närmast den plats där bollen träffade taket.
- ⦿ Glidacklingar är inte tillåtna. Spelare får inte kasta sig eller lägga sig ner för att förhindra motståndare att föra bollen. Spelare får kasta sig eller lägga sig ner och spela bollen då kontakt inte förekommer med motståndare. Förseelse bestraffas med frispark ute på planen och med straffspark inom straffområdet. Är tacklingen direkt farlig döms även utvisning. Utvisning döms om förseelse sker enligt målchansregeln. Regeln omfattar även målvakt som glider utanför straffområdet.
- ⦿ En direkt frispark tilldöms motståndarlaget om en spelare begår något av följande fem regelbrott på ett sätt som av domarna anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:
 - sparkar eller försök att sparka en motspelare.
 - fäller en motspelare.
 - tacklar en motspelare.
 - avsiktligt berör bollen med händerna (med undantag av målvakten i sitt eget straffområde).
- ⦿ En direkt frispark läggs från den plats regelbrottet begicks.
- ⦿ Ovanstående förseelser är ackumulerade regelbrott.
- ⦿ En straffspark tilldöms om något av regelbrotten ovan begås av en spelare i sitt eget straffområde, oavsett bollens position, förutsatt att den är i spel. Straffpunkten är belägen sex (6) meter från mållinjen.
- ⦿ För det sjätte (6) och därpå följande ackumulerade regelbrottet tillämpas straffspark från den yttre straffpunkten 10 meter från motståndarens mållinje.
- ⦿ Om en spelare begår lagets sjätte ackumulerade regelbrott på sin egen planhalva mellan den tänkta 10-meterslinjen och mållinjen men utanför straffområdet får det anfallande laget bestämma om frisparken ska läggas från den yttre straffpunkten eller på den plats regelbrottet begicks.

SPELREGLER RIMBO CUP FUTSAL 2020

SENIOR



- ⦿ En indirekt frispark tilldöms motståndarlaget om en målvakt begår något av följande fyra regelbrott:
 - har bollen under kontroll med händerna eller fötterna på egen planhalva i mer än fyra (4) sekunder.
 - efter att ha satt bollen i spel vidrör den en andra gång på egen planhalva efter att en lagkamrat avsiktligt spelat bollen till honom utan att en motspelare vidrört den eller att bollen passerat mittlinjen.
 - vidrör bollen med händerna i sitt eget straffområde efter att en lagkamrat avsiktligt sparkat bollen till honom.

- ⦿ En indirekt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare enligt domarens uppfattning:
 - spelar på ett farligt sätt i närheten av en motspelare.
 - hindrar en motspelares förflyttning.
 - förhindrar målvakten att spela ut bollen med händerna.

- ⦿ Den indirekta frisparken läggs på den plats regelbrottet begicks.

- ⦿ En spelare varnas om han begår någon av följande sju förseelser:
 - olämpligt uppträdande.
 - upprepade regelbrott mot Spelregler för futsal.
 - fördröjande av spelets återupptagande.
 - underlåtenhet att inta korrekt avstånd när spelet återupptas med hörnspark, frispark eller inspark (försvarande spelare).
 - inträde eller återinträde på spelplanen utan domarnas tillstånd eller förseelse mot tillvägagångssättet för byten.

- ⦿ Förseelser som bestraffas med varning ger här två (2) minuters utvisning. Spelare som får sin andra tvåminutersutvisning utvisas för resten av matchen och annan spelare sitter av straffet. Spelaren stängs av i lagets nästa match.

- ⦿ Grov förseelse ger matchstraff och spelaren får inte återinträda i spelet. Laget drabbas även av fem (5) minuters utvisning som annan spelare sitter av.

- ⦿ Minst tre (3) spelare (inklusive målvakt) måste vara på banan samtidigt. Vid tre (3) samtidiga utvisningar för ett lag, tas tiden för den sist utvisade från när den först utvisade återinträder i spelet.

- ⦿ Om lag med numerärt överläge gör mål under utvisningen får spelaren åter träda i spelet, detta gäller oavsett längd på utvisning.

- ⦿ Time-out är inte tillåtet att begära under speltiden.

Kontaktperson i tävlingsledningen:

Rimbo IF Kansli

kansli@rimboif.com

0175-705 55